

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

**DESARROLLO DE APLICACIÓN MI ESCUELA DE
INGENIERÍA INFORMÁTICA**

MARCELO ANTONIO CHÁVEZ CORTÉS

INFORME FINAL DEL PROYECTO
PARA OPTAR AL TÍTULO PROFESIONAL DE
INGENIERO DE EJECUCIÓN EN INFORMÁTICA

Diciembre 2018

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería Informática

DESARROLLO DE APLICACIÓN MI ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

MARCELO ANTONIO CHÁVEZ CORTÉS

Profesor Guía: **Ismael Figueroa Palet**

Co-Referente: **Iván Mercado Bermúdez**

Carrera: **Ingeniería de Ejecución en Informática**

Diciembre 2018

Hago partícipe de todo lo logrado hasta hoy a mi familia, a mis padres que junto a cada exigencia venía acompañada de un “Tu puedes” y un “Estoy orgulloso de ti”, por entregarme los valores, de perseverancia y esfuerzo

A mis hermanos por acompañarme y nunca dejarme solo en este camino, por celebrar junto a mi en cada logro realizado y por levantarme en cada caída durante estos años. Agradezco a cada uno de ellos por confiar en mis capacidades, por estar a mi lado apoyándome e incentivarme a nunca rendirme, porque con dedicación y compromiso se superan todas las barreras.

A a mis profesores, quienes me ayudaron y estuvieron presente para solucionar dudas y problemas, demostrando su interés y vocación, haciendo mención de forma especial A mi profesor guía Ismael Figueroa Palet, quien confió en mí y me brindó su apoyo.

Finalmente agradezco a Dios por permitirme llegar a estas instancias, por entregarme las fuerzas necesarias en momentos donde creía no poder seguir, por ser mi pilar fundamental en cada instancia de mi vida.

A cada uno de los recién mencionados, gracias por ser parte de este proyecto.

Índice

Resumen y Abstract	v
Resumen	v
Abstract	v
Lista de Figuras	vi
1 Introducción	1
2 Marco general del proyecto	2
2.1 Descripción del problema	2
2.2 Objetivos.....	2
2.2.1 Objetivo General	2
2.2.2 Objetivos específicos.....	2
3 Solución propuesta	3
3.1 Descripción general de la solución	3
3.2 Herramientas	3
4 Desarrollo del Software.....	4
4.1 Identificación de requerimientos.....	4
4.1.1 Historias de usuario.....	4
4.2 Interfaz	7
5 Implementación	12
5.1 Aplicación Web.....	12
5.2 Aplicación Móvil.....	16
6 Alcances y limitaciones.....	17
6.1 Alcances	17
6.2 Limitaciones	17
6.3 Trabajo a futuro	17
7 Conclusión	18

Resumen y Abstract

Resumen

En este documento se presenta la situación que enfrenta tanto el personal de Docencia, como el de Extensión, con los Estudiantes pertenecientes a la Escuela de Ingeniería en Informática de la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso. Cuando se trata de emitir y recepcionar información relevante sobre los acontecimientos y sucesos ocurridos en la Escuela. Y lo importante que resulta escoger la herramienta correcta, para que sea utilizada como canal para la transmisión de la información. Por otra parte, el alumnado no logra recepcionar cada una de las noticias publicadas desde la dirección de la Escuela de Informática, produciendo confusión o desinformación a la hora de reaccionar a dichos eventos.

A modo de mejorar la interacción entre Docencia y Extensión con los estudiantes, se propone por un lado el desarrollo de una aplicación móvil para los estudiantes, en la que pueda recibir de forma personalizada cada uno de los acontecimientos importantes que le competen durante su estadía en la Escuela de Informática. Y por otro lado, una aplicación Web para el caso de Docencia y Extensión. Con el fin de gestionar e informar cada hecho ocurrido en la Escuela, de forma personalizada y expedita hacia el estudiantado.

Abstract

This document presents the situation faced by the teaching staff, as well as the extension with the students belonging to the computer engineering school of Pontificia Universidad Católica de Valparaíso. when it comes to issuing and receiving relevant information about the events that occurred in the school and how important it is to choose the correct tool, to be used as a channel for the transmission of information. On the other hand, students can not receive each of the news published from the computer school's management department, causing confusion or disinformation when reacting to said events.

For improve the interaction between teaching and extension with the students, it is proposed the development of a mobile application for the students, in which they can receive in a personalized way each of the important events that concern them during their stay in the computer school and a web application for the case of teaching and extension, for manage and report every event that occurred in the school, in a personalized and expedited manner towards the student.

Lista de Figuras

Figura 4.1 Mockup gestionar personal Docencia	7
Figura 4.2 Mockup agregar nuevo usuario	7
Figura 4.3 Mockup gestionar estudiantes	8
Figura 4.4 Mockup gestionar Cursos	8
Figura 4.5 Mockup asignar instancias de cursos	8
Figura 4.6 Mockup gestionar eventos.....	9
Figura 4.7 Mockup crear evento de instancia de curso	9
Figura 4.8 Mockup crear evento de estudiante.....	9
Figura 4.9 Mockup lista de eventos	10
Figura 4.10 Mockup detalle del evento	10
Figura 4.11 Mockup asignar cursos a estudiante	10
Figura 4.12 Mockup editar datos personales	10
Figura 4.13 Base de datos	11
Figura 5.1 Aplicación web gestionar personal Docencia	12
Figura 5.2 Aplicación web agregar nuevo usuario	13
Figura 5.3 Aplicación web gestionar estudiantes	13
Figura 5.4 Aplicación web gestionar Cursos	13
Figura 5.5 Aplicación web asignar instancias de cursos	14
Figura 5.6 Aplicación web gestionar eventos.....	14
Figura 5.7 Aplicación web crear evento de instancia de curso	15
Figura 5.8 Aplicación web crear evento de estudiante	15
Figura 5.9 Aplicación web gestionar año académico	15
Figura 5.10 Aplicación móvil lista de eventos	16
Figura 5.11 Aplicación móvil detalle del evento	16
Figura 5.12 Aplicación móvil asignar cursos a estudiante	16
Figura 5.13 Aplicación móvil editar datos	16

1 Introducción

Es imprescindible que la Escuela de Ingeniería Informática mantenga informados y al tanto a sus alumnos sobre noticias, sucesos, procesos y/o eventos que ocurren en ella. Con el fin de facilitar y ayudar al estudiante a enfrentar con mayor efectividad la vida universitaria. Pero, no es sencillo lograr la correcta emisión y recepción de información, ya que, esta depende mucho del canal, por el cual se transmite el contenido a publicar. Una incorrecta elección del medio de comunicación, puede dar como resultado estudiantes desinformados y desactualizados en los acontecimientos ocurridos en la Escuela.

El desarrollo de una aplicación móvil para los estudiantes de la Escuela de Ingeniería Informática, apoyaría a los actuales medios de comunicación utilizados, unificando la información que se desea entregar al alumnado, tanto por el personal de Docencia, como el de Extensión. Otorgando al estudiante una recepción de la información más personalizada por medio de notificaciones y una comunicación más rápida y eficaz con la Escuela. Teniendo como resultado el aumento de recepción exitosa por parte de los estudiantes.

2 Marco general del proyecto

A continuación, se presenta el contexto en el cual se desarrolla el proyecto, en donde se presenta la descripción del problema, el objetivo general y los objetivos específicos.

2.1 Descripción del problema

Actualmente el método utilizado por la Escuela de Ingeniería en Informática, tanto, por el personal de Docencia, como el de Extensión para mantener informado a los estudiantes, sobre los sucesos ocurridos en la escuela, pierde efectividad, al notar la poca unificación en los medios para emitir la información, debido a que la Escuela posee más de una herramienta encargada de difundir aquellos acontecimientos relevantes para el alumnado. Herramientas como monitores en las instalaciones de la Escuela, mural informativo o la red social Twitter, la cual no es utilizada de forma masiva por los estudiantes. Las cuales provocan que la información no siempre llegue al receptor y con esto tener como resultados estudiantes desactualizados en lo que respecta a lo sucesos ocurridos en su unidad académica.

2.2 Objetivos

En esta sección, se presentan y describen tanto el objetivo principal, como los objetivos específicos a cumplir, para el desarrollo del proyecto.

2.2.1 Objetivo General

Desarrollar una aplicación móvil para los estudiantes de la Escuela de Ingeniería Informática de la PUCV, con el fin de facilitar la recepción de información publicada por el personal de Docencia y Extensión. Y a la vez, desarrollar una aplicación Web, en la que facilite la publicación de información de parte de la dirección de la Escuela, hacia el alumnado.

2.2.2 Objetivos específicos.

- Determinar y analizar los requerimientos del sistema.
- Diseñar la interfaz por medio de mockups.
- Diseñar las tablas y relaciones de la base de datos.
- Codificar e implementar el BackEnd y la aplicación móvil Mi Escuela de Ingeniería Informática
- Realizar Testing a la aplicación móvil, Mi Escuela de Ingeniería Informática
- Codificar e implementar el Backend y la aplicación Web Mi Escuela de Ingeniería Informática.
- Realizar Testing a la aplicación Web, Mi Escuela de Ingeniería Informática.

3 Solución propuesta

A continuación, se presenta la descripción de la propuesta de la solución, para el problema anteriormente mencionado.

3.1 Descripción general de la solución

Desarrollar una aplicación móvil para la Escuela de Ingeniería en Informática. Con el propósito de que el alumnado reciba y recepcione en esta, la información publicada desde la dirección de la Escuela. Además, se desarrollará un aplicación Web, con el fin de facilitar tanto para el personal de Docencia como para el Extensión, la emisión de las noticias y acontecimientos que se desea trasmitir al los estudiantes de la Escuela.

3.2 Herramientas

- Framework Ionic para la construcción de una aplicación híbrida, desplegable en las plataformas iOS y Android bajo una misma base de código fuente.
- Framework Angular para la construcción del frontend de la aplicación Web
- Framework Laravel, para la construcción de un backend administrativo y API que provee la información consumida por la aplicación.
- Sistema de gestor de base de datos MySQL.
- Postman para gestionar, controlar y realizar testing de las API's creadas en el backend
- Software XAMPP, para el manejo de base de datos de manera local.
- Software DbVisualizer, para manipulación y visualización de las tablas y relaciones de la base de datos.

4 Desarrollo del Software

A continuación, se presenta el cómo se llevará a cabo el proceso de desarrollo de la aplicación, señalando los requerimientos del sistema, la interfaz mediante mockups y el modelo de la base datos.

4.1 Identificación de requerimientos

Se presentan los requerimientos, en la cual se utilizó la técnica de Historias de usuarios. Con el fin de plasmar en un lenguaje común, aquellas funcionalidades principales del sistema.

4.1.1 Historias de usuario

Los roles que se contemplarán en el sistema serán. Admin, Encargado de Extensión, Encargado de Docencia y Alumno

HU1: Como Admin del sistema quiero gestionar tanto a los usuarios con el perfil de Docencia como a los de Extensión. Con el fin de ver, editar, eliminar a un usuario en específico o bien agregar un usuario nuevo al sistema. La Figura 4.1, presenta un ejemplo.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación Web.
2. Me dirijo a la sección “Gestionar Docencia” o bien “Gestionar Extensión”.
3. Se despliega una tabla con todos los usuarios que posean el rol que se desea gestionar, la tabla tiene las acciones “Ver”, “Editar” y “Eliminar”, en cada fila para cada usuario de la tabla. En la esquina superior derecha se encuentra el botón “Agregar Usuario”. Para registrar un nuevo usuario al sistema.

HU2: Como Admin del sistema quiero gestionar a los usuarios con el perfil de Estudiante. Con el fin de ver, editar, eliminar a un usuario en específico o bien agregar un Estudiante nuevo al sistema. Ejemplo en la Figura 4.3.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación Web.
2. Me dirijo a la sección “Gestionar Estudiantes”.
3. Se despliega una tabla con todos los usuarios que posean el rol de Estudiantes y con las acciones “Ver”, “Editar” y “Eliminar”, en cada fila para cada Estudiante de la tabla. En la esquina superior derecha se encuentra el botón “Agregar Estudiante”. Para registrar un nuevo Estudiante al sistema.

HU3: Como Admin del sistema quiero gestionar los cursos del sistema. Con el fin de ver, editar, eliminar un curso en específico o bien crear uno nuevo en el sistema. Representada en la Figura 4.4.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación Web.
2. Me dirijo a la sección “Gestionar Cursos” en el menú principal.
3. Se despliega un menú con las opciones “Gestionar Cursos” y “Gestionar Instancias de Cursos”.
4. Hago click en “Gestionar Cursos”.
5. Se despliega una tabla con todos los cursos del sistema, cada fila posee las acciones “Ver”, para visualizar el detalle del curso, “Editar”, para modificar algún dato y “Eliminar” para quitar un curso del sistema. En la esquina superior derecha se encuentra el botón “Agregar Curso”. Para registrar un nuevo Curso al sistema.

HU4: Como Admin del sistema quiero gestionar las instancias de curso del sistema. Con el fin controlar los cursos que se dictan en un semestre y año en particular. La Figura 4.5 representa un ejemplo de este requerimiento.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación Web.
2. Me dirijo a la sección “Gestionar Cursos” en el menú principal.
3. Se despliega un menú con las opciones “Gestionar Cursos” y “Gestionar Instancias de Cursos”.
4. Hago click en “Gestionar Instancias de Cursos”.
5. Se redirige a la página en la se selecciona la instancia para visualizar los cursos pertenecientes a ella. O bien el botón en la esquina superior derecha “Modificar Instancia de Curso”, Para agregar, o eliminar cursos a instancia en particular.

HU5: Como Admin, Encargado de Docencia y Encargado de Extensión quiero gestionar los eventos. Con el fin de ver, editar o eliminar un evento en específico y crear uno nuevo en el sistema. Se presenta un ejemplo en la Figura 4.6.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación Web.
2. Me dirijo a la sección “Gestionar Eventos” en el menú principal.
3. Se despliega una tabla con todos los eventos del sistema, cada fila posee las acciones “Ver”, para visualizar el detalle del evento, “Editar”, para modificar algún dato y “Eliminar” para quitar un evento del sistema. En la esquina superior derecha se encuentra el botón “Agregar Evento”. Para registrar un nuevo evento al sistema.

HU6: Como Admin del sistema quiero gestionar el Año Académico del sistema. Con el fin de editar, eliminar un Año Académico en específico o bien crear uno nuevo en el sistema.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación Web.
2. Me dirijo a la sección “Año Académico” en el menú principal.
3. Se despliega una tabla con todos los Años Académicos del sistema, cada fila posee las acciones “Editar”, para modificar alguna fecha del año académico y “Eliminar” para quitarlo del sistema. En la esquina superior derecha se encuentra el botón “Registrar Nuevo Año Académico”. Para crear uno nuevo en el sistema.

HU7: Como Alumno, quiero visualizar la lista de eventos que se me han enviado, tanto de parte de Docencia, como de Extensión. Ejemplo en la Figura 4.9.

Criterio de aceptación:

1. Ingreso a la página principal de la aplicación móvil
2. Me dirijo a la sección de “Eventos”.

HU8: Como Alumno, quisiera visualizar el detalle de un evento específico. A modo de ejemplo, se representa este requerimiento en la Figura 4.10.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la página principal de la aplicación
2. Me dirijo a la sección “Eventos”.
3. Selecciono el evento en particular que quiero visualizar y presiono “Ver”.
4. Se me redirige a la página en la que se muestra el detalle del evento.

HU9: Como Alumno, quiero asignar a mi cuenta los cursos de los que estoy interesado recibir la información de los eventos. Ver Figura 4.11 como ejemplo.

Criterios de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación móvil.
2. Me dirijo a la sección Cursos.
3. Se me despliega una página con la lista de cursos asignados.
4. Selecciono todos aquellos cursos que quiero asignarme.
5. Presiono “Actualizar”.

HU10: Como Alumno, quiero editar mi información personal. En la Figura 4.12 se presenta este requerimiento a modo de ejemplo.

Criterio de aceptación:

1. Ingreso a la aplicación móvil.
2. Me dirijo a la sección “Perfil”.
3. Me redirige a una vista, con mis datos personales, en campos editables.
4. Edito cuyo dato que deseo cambiar.
5. Presiono “Editar”.

4.2 Interfaz

A continuación, se presentan los principales mockups de la aplicación, la cuales están basada en las Historias de usuario.

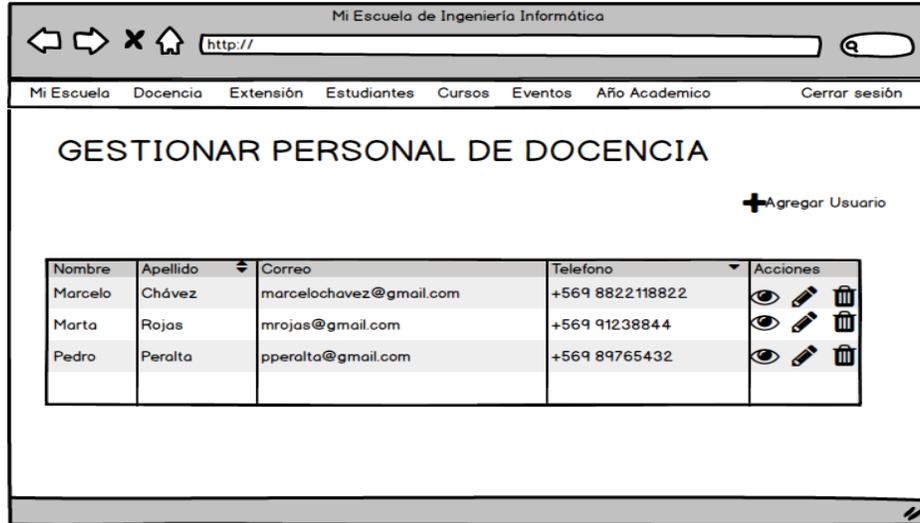


Figura 4.1 Mockup gestionar personal Docencia

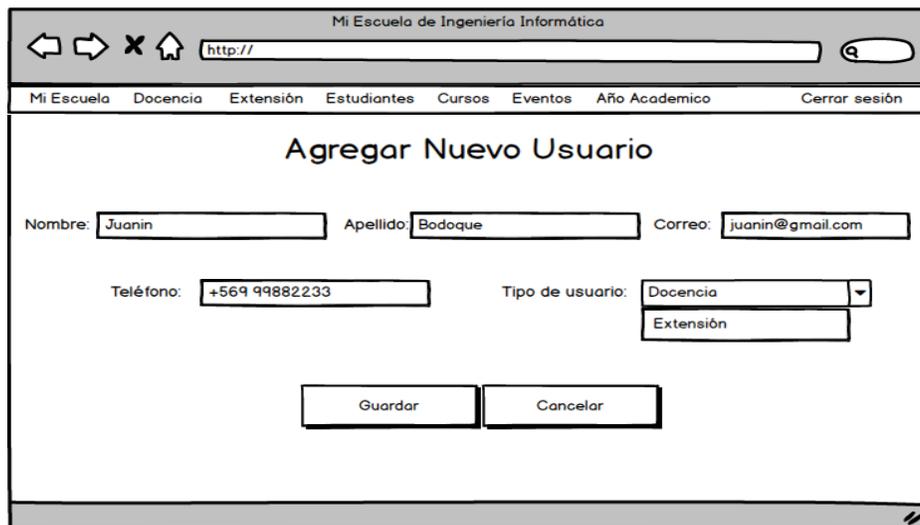


Figura 4.2 Mockup agregar nuevo usuario

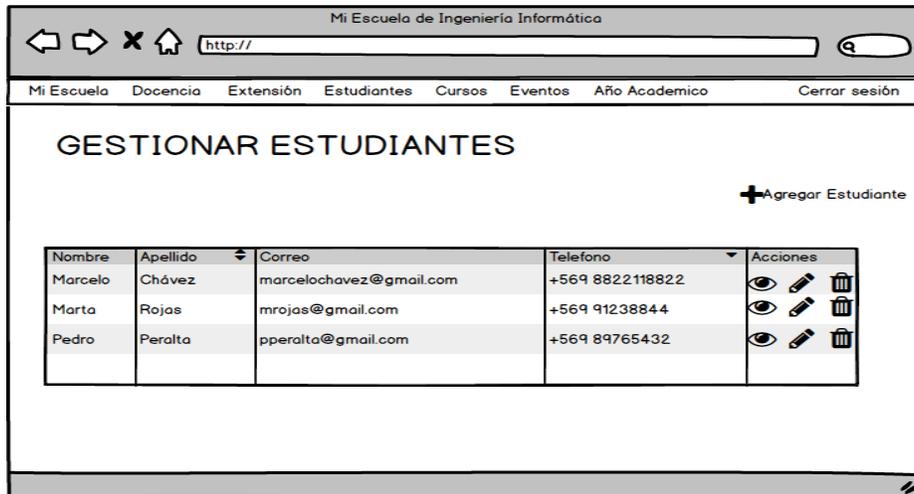


Figura 4.3 Mockup gestionar estudiantes

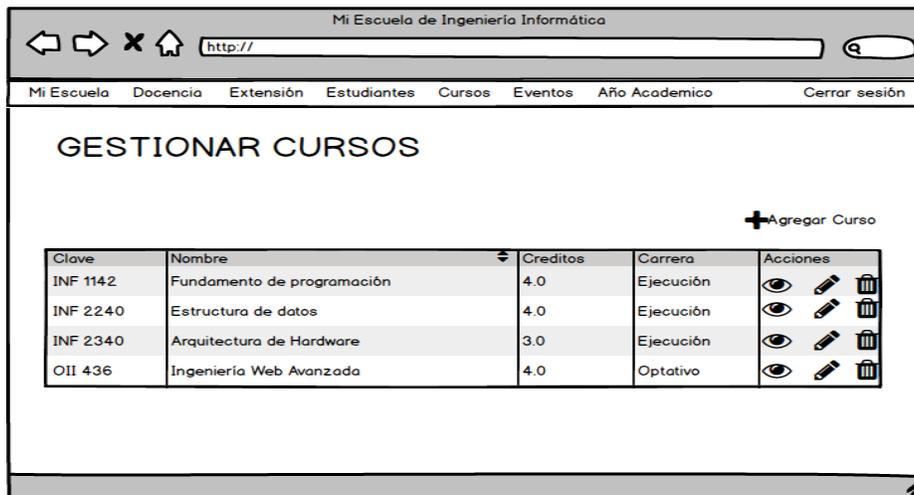


Figura 4.4 Mockup gestionar Cursos

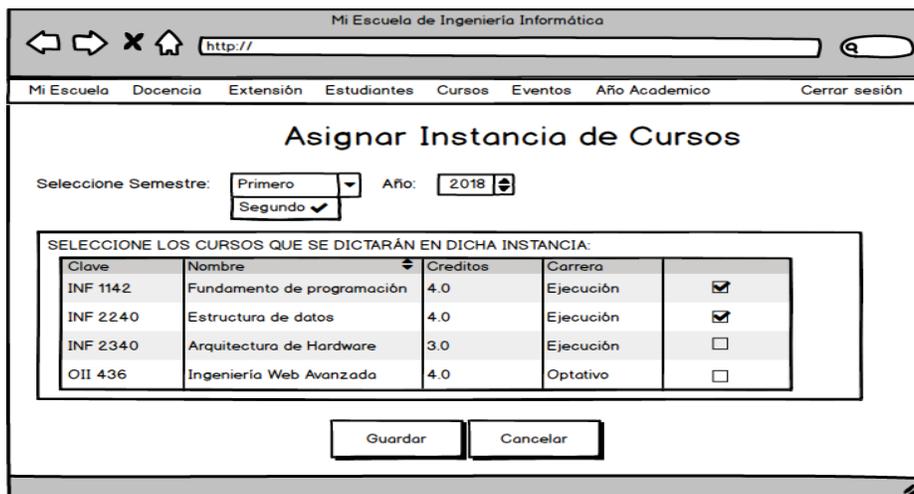


Figura 4.5 Mockup asignar instancias de cursos

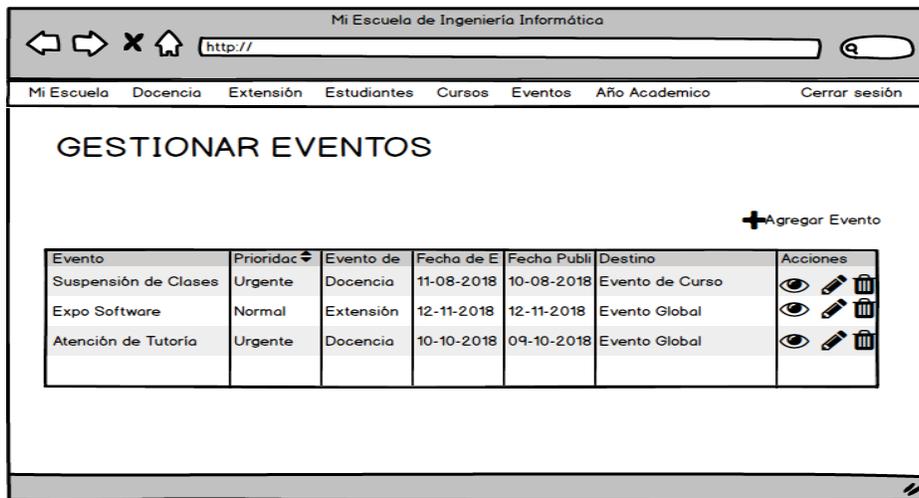


Figura 4.6 Mockup gestionar eventos



Figura 4.7 Mockup crear evento de instancia de curso

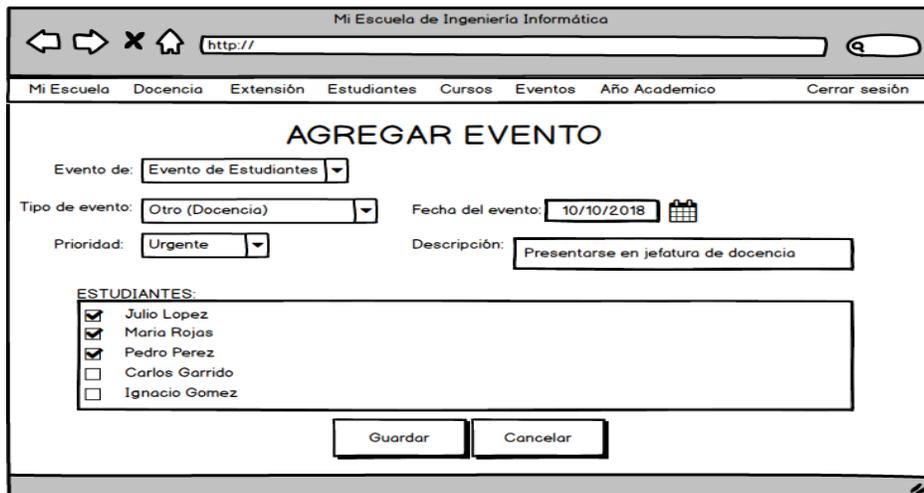


Figura 4.8 Mockup crear evento de estudiante



Figura 4.9 Mockup lista de eventos

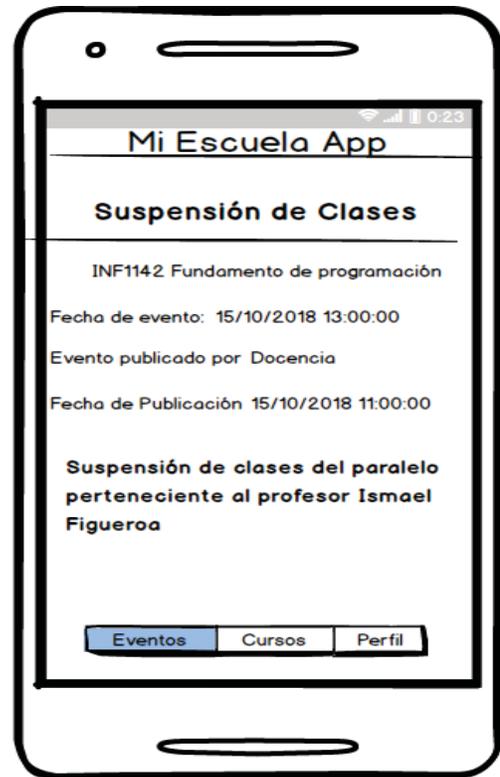


Figura 4.10 Mockup detalle del evento



Figura 4.11 Mockup asignar cursos a estudiante



Figura 4.12 Mockup editar datos personales

4.3 Base de datos

A continuación, se presenta un modelo que representa las tablas de la base de datos y como estas se relacionan.

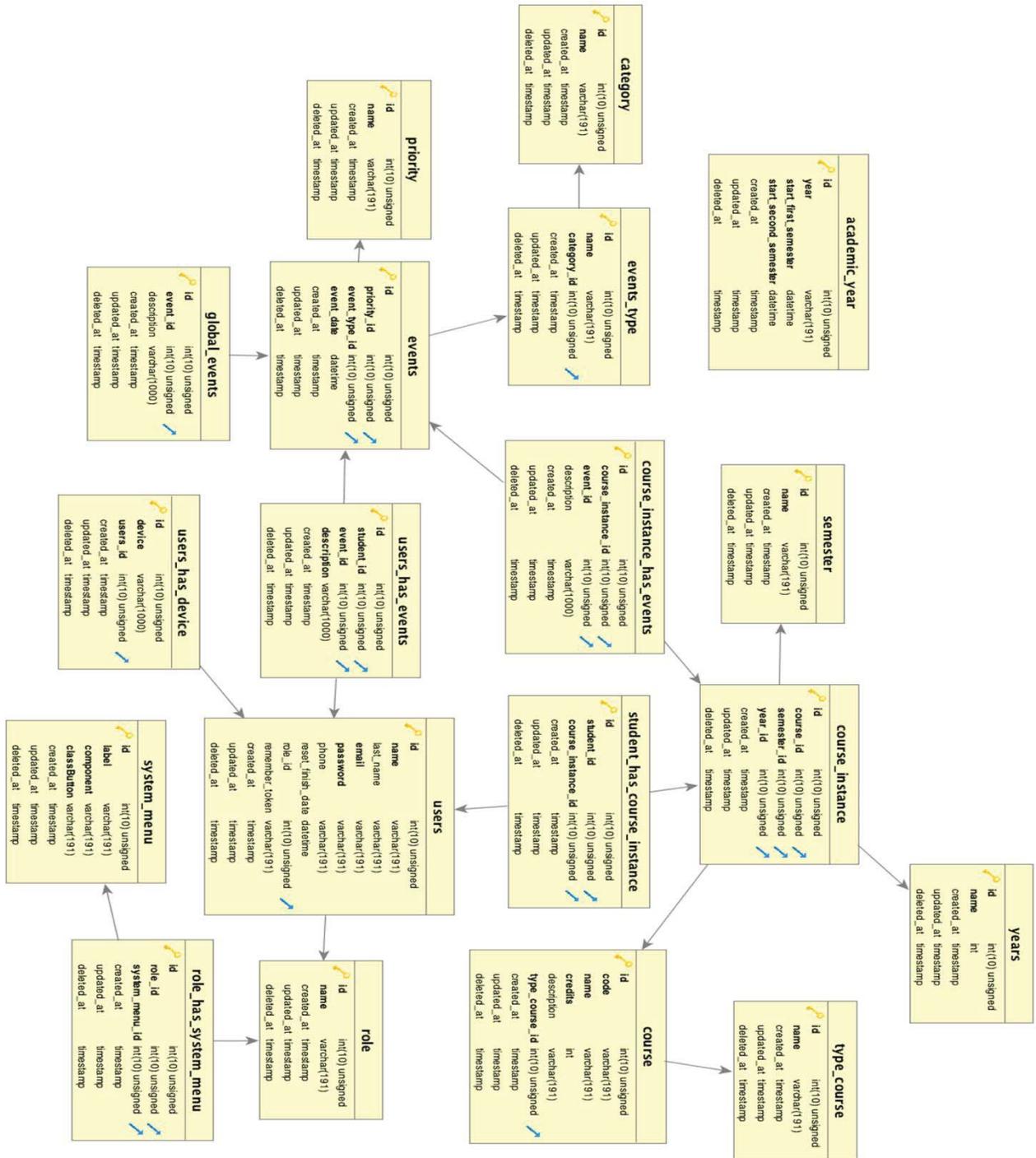


Figura 4.13 Base de datos

5 Implementación

En este punto, se presentan los resultados obtenidos, una vez finalizada la implementación. Las imágenes del sistema que se muestran a continuación, son las que fueron definidas como las principales y más importantes de la aplicación. En otras palabras son la representación del los Mockups expuestos en el punto anterior.

5.1 Aplicación Web

La Aplicación Web es utilizada por tres tipos de perfiles diferentes. El Administrador del sistema, quien gestiona a los usuarios con perfil de Docencia, Extensión y Estudiantes, para este último se agrega la gestión de las asignaturas que el alumno cursa o bien de la que desea recibir información de los eventos publicados. También tiene la capacidad de gestionar los cursos e instancias de estos, el primero corresponde a todas las asignaturas que se imparten en la Escuela, por otro lado, mientras que las instancias se refiere a una asignatura dictada en un momento en particular (ejemplo: primer semestre del año 2018) .

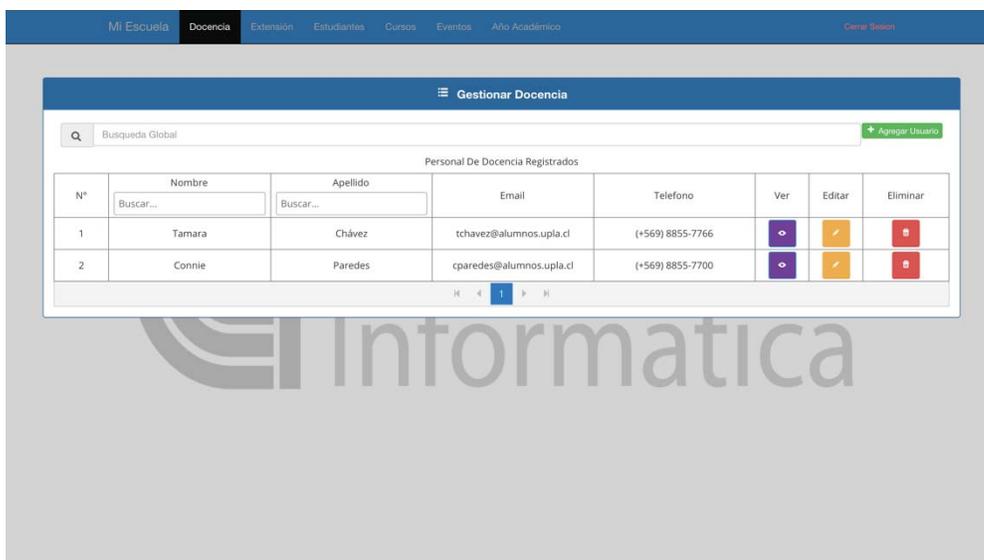


Figura 5.1 Aplicación web gestionar personal Docencia

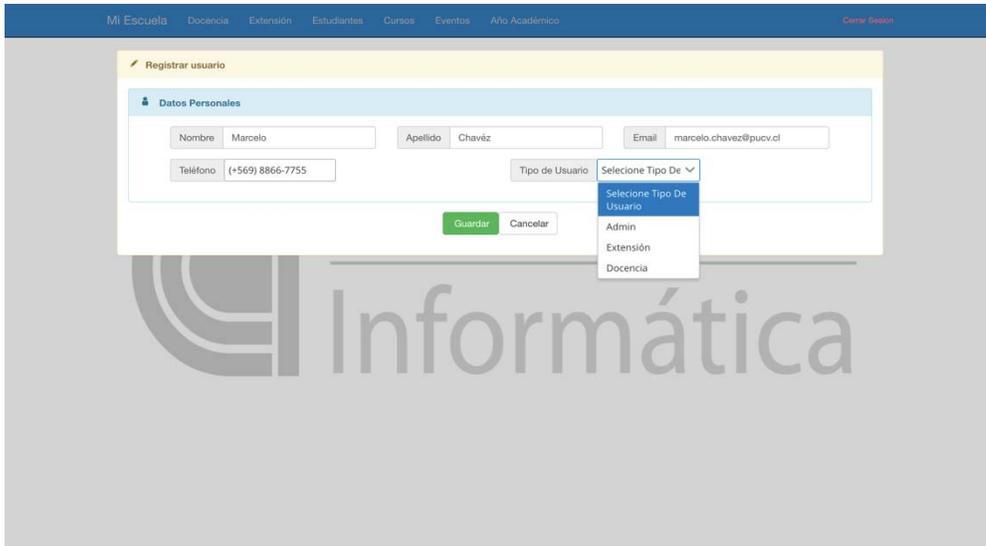


Figura 5.2 Aplicación web agregar nuevo usuario

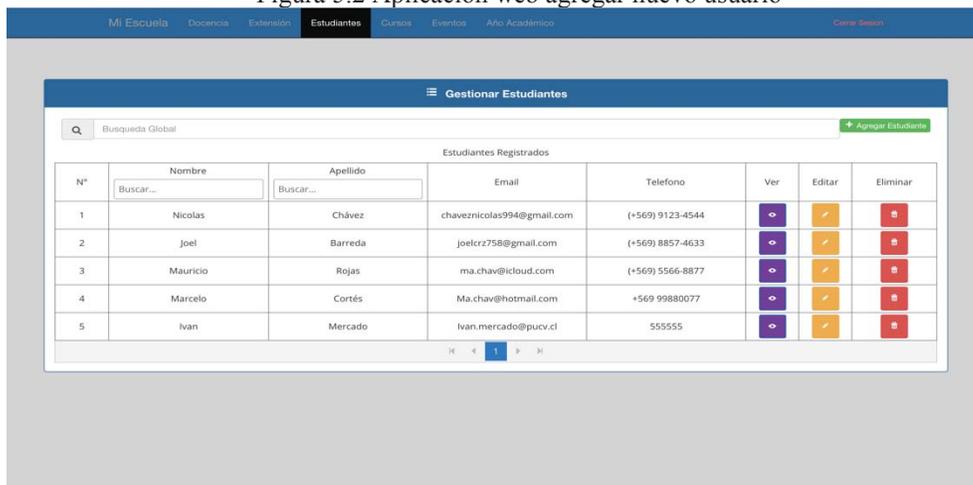


Figura 5.3 Aplicación web gestionar estudiantes

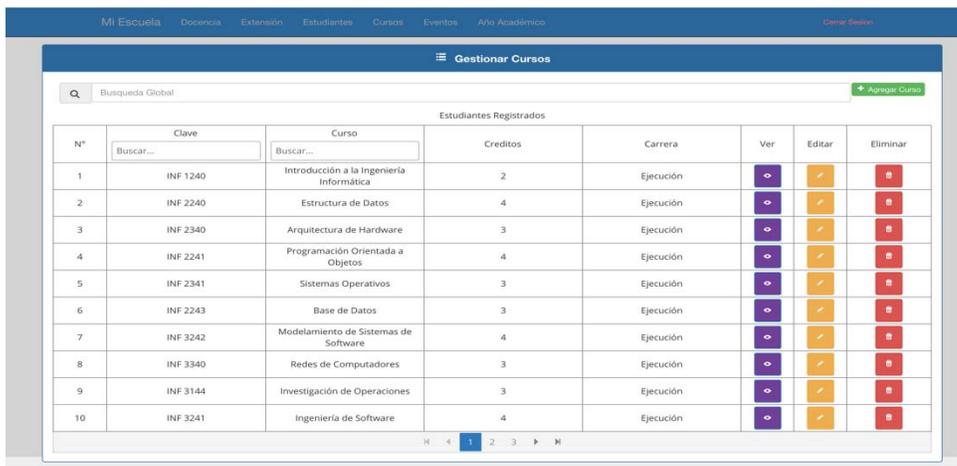


Figura 5.4 Aplicación web gestionar Cursos

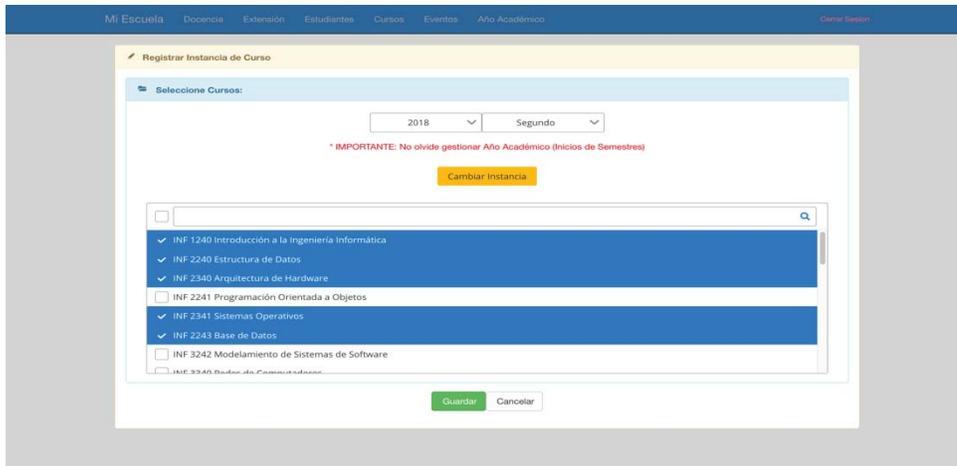


Figura 5.5 Aplicación web asignar instancias de cursos

Los Eventos, viendo siendo los acontecimientos que se desean publicar para notificar al usuario. Pueden ser gestionados por los tres perfiles. En el caso del encargado de Docencia, puede publicar sólo aquella información perteneciente a su perfil, por ejemplo, suspensión de clases de algún curso o horario de atención para tutoría. En cambio, el encargado de Extensión posee sus propios eventos, como seminarios, charlas o información relevante sobre la Expo Software. Por otro lado, el administrador del sistema, tiene la facultad de operar sobre ambos tipos de eventos.

N°	Evento	Prioridad	Evento de	Fecha de Evento	Fecha Publicación	Destino	Ver	Editar	Eliminar
1	Atención de Tutoría	Normal	Docencia	2018-12-06 14:43:00	2018-12-06 14:43:59	Evento Global	👁	✏	🗑
2	Charla Practica	Normal	Docencia	2018-12-13 14:42:00	2018-12-06 14:43:10	Evento de Estudiante	👁	✏	🗑
3	Otro (Docencia)	Normal	Docencia	2018-12-06 14:34:00	2018-12-06 14:35:00	Evento de Estudiante	👁	✏	🗑
4	Suspensión de Clases	Normal	Docencia	2018-12-06 14:33:00	2018-12-06 14:34:08	Evento de Curso	👁	✏	🗑
5	Suspensión de Clases	Urgente	Docencia	2018-12-06 14:32:00	2018-12-06 14:33:28	Evento de Curso	👁	✏	🗑
6	Expo Software	Normal	Extensión	2018-12-07 17:30:00	2018-12-06 14:32:40	Evento Global	👁	✏	🗑
7	Charla (Extensión)	Normal	Extensión	2018-12-14 19:00:00	2018-12-06 13:35:34	Evento Global	👁	✏	🗑
8	Charla (Extensión)	Normal	Extensión	2018-12-11 09:30:00	2018-12-06 03:37:28	Evento Global	👁	✏	🗑
9	Expo Software	Normal	Extensión	2018-12-20 14:00:00	2018-12-06 03:36:25	Evento Global	👁	✏	🗑
10	Atención Docencia	Urgente	Docencia	2018-12-12 17:00:00	2018-12-06 03:34:29	Evento de Estudiante	👁	✏	🗑

Figura 5.6 Aplicación web gestionar eventos

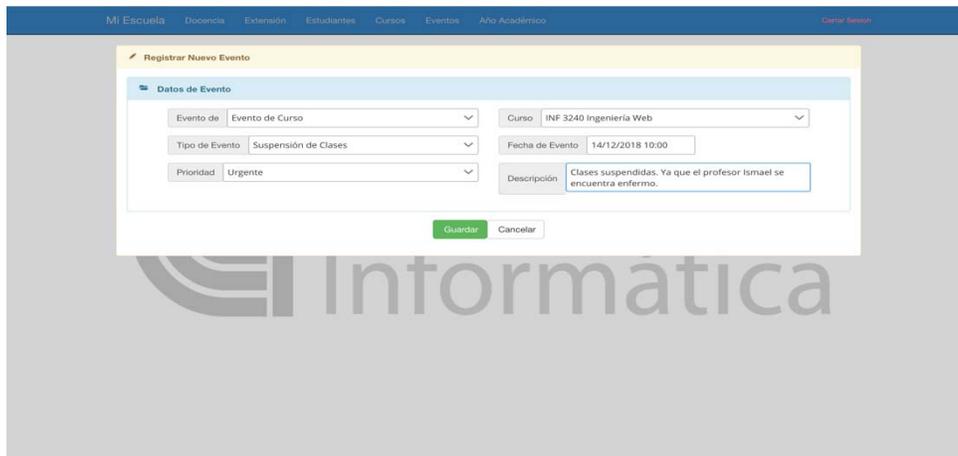


Figura 5.7 Aplicación web crear evento de instancia de curso

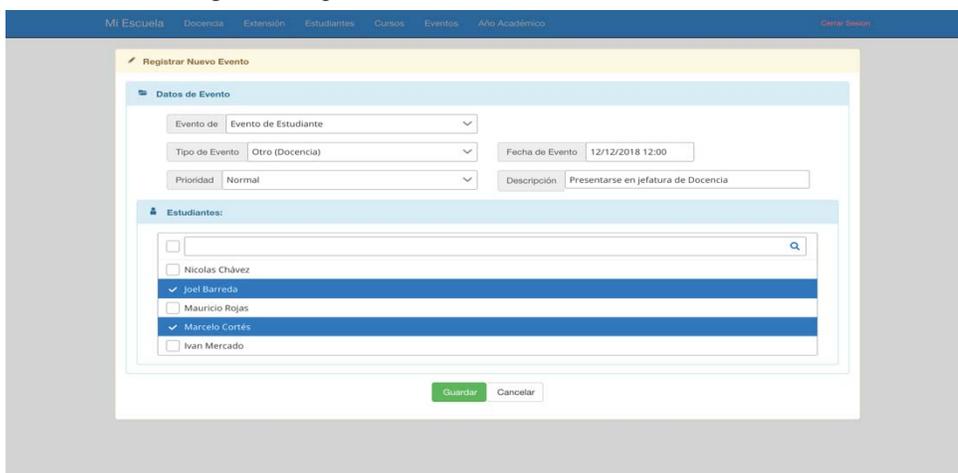


Figura 5.8 Aplicación web crear evento de estudiante

El administrador, gestiona el periodo de duración del año académico, para así proporcionar la información al sistema y de esta forma conseguir la instancia actual del año (ejemplo, instancia actual igual a segundo semestre 2018).

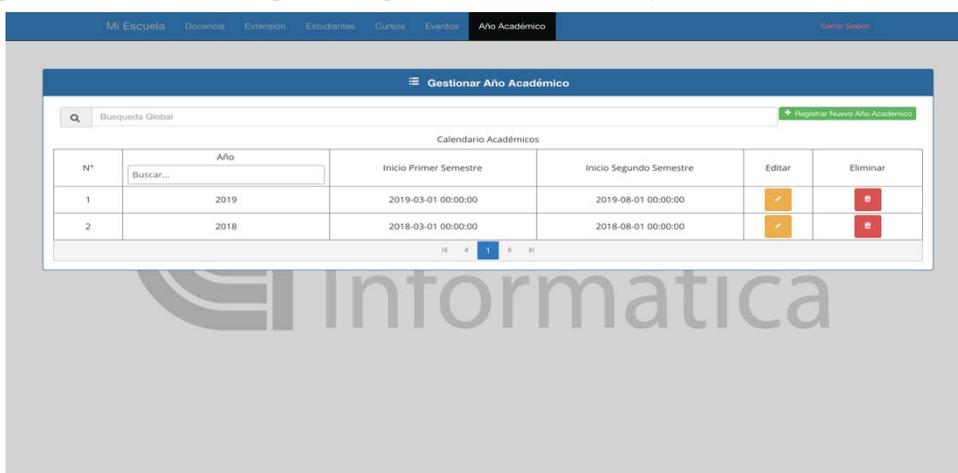


Figura 5.9 Aplicación web gestionar año académico

5.2 Aplicación Móvil

El perfil de Estudiante, solo tiene acceso a la aplicación móvil, en la que puede navegar, visualizando, la lista de eventos que le pertenecen, el detalle de un evento en particular. Además puede actualizar los cursos de los que desea recibir información y sus datos personales.

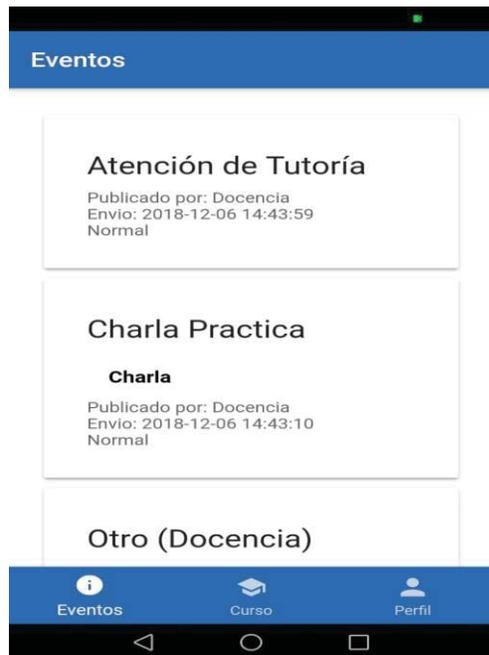


Figura 5.10 Aplicación móvil lista de eventos



Figura 5.11 Aplicación móvil detalle del evento



Figura 5.12 Aplicación móvil asignar cursos a estudiante



Figura 5.13 Aplicación móvil editar datos personales

6 Alcances y limitaciones

En esta Sección se documentan los alcances del proyecto, las limitaciones de éste y las propuestas de trabajo a futuro sobre el sistema ya desarrollado.

6.1 Alcances

Este proyecto tiene como alcance mejorar la interacción de la Escuela de informática, entre dirección y los estudiantes que pertenecen a esta. Por medio de una aplicación móvil y una Web. En esta última posee tres categorías de eventos para notificar al estudiantado. Las cuales son los Eventos Globales, que corresponden a cuyos acontecimientos que pertenecen a todos los estudiantes de la escuela, los Eventos de Estudiantes, para notificar a un alumno en particular, o bien los Eventos de Curso, que vienen siendo, los que corresponden a una asignatura en particular y donde serán notificados todos los estudiantes que estén cursando dicha clase. Con la intención de alcanzar una comunicación más fluida, expedita y personalizada, entre los individuos que componen la Escuela.

6.2 Limitaciones

Este proyecto se encuentra limitado en cuanto a los cursos conformados por más de un paralelo. Debido a que estos están representados solo por la clave y no contempla una misma asignatura dictada más de una vez en una instancia. Por ejemplo, para una suspensión de clases de una asignatura que se dicte en más de un paralelo, serán notificados todos aquellos estudiantes que pertenezcan a esta. Pues el alumno no tiene asignado un asignatura en un paralelo en particular.

6.3 Trabajo a futuro

Se propone como trabajo a futuro:

- Proporcionar al sistema la posibilidad de que aquellas asignaturas que se conformen por más de un paralelo en una instancia en particular, puedan ser gestionadas como tal.
- Integrar la creación de eventos del sistema ya desarrollado, con los monitores instalados en las dependencias de la Escuela de Informática. Con el fin de visualizar en los monitores los eventos publicados en el sistema.

7 Conclusión

La aplicación Mi Escuela, para la Escuela de ingeniería informática. Unifica los medios que actualmente utilizan los encargados de Docencia y Extensión, para informar a los estudiantes sobre acontecimientos importantes de manera eficiente, debido a la incapacidad de dichos canales para lograr abarcar a toda la comunidad universitaria presente en el departamento de Ingeniería en Informática. Por otro lado, la aplicación móvil, tiene como finalidad personalizar la transmisión de información y de cierta forma asegurar la recepción de aquello que se desea comunicar ofreciendo un método más rápido y asegurando la recepción de dicha información y limitando el contenido particularmente a lo que le compete e involucra, evitando de esa manera información inútil para dicho alumno.

Acercas de la base de datos diseñada, está se ha implementado de tal forma, para poder adaptarse a ciertos cambios, pensando en una posible expansión a futuro, como puede ser la incorporación de paralelos a los cursos, e incluso agregar a los profesores a interactuar con el sistema, donde se busque llegar al estudiante de una forma más personalizada aún. De esta forma poder, ayudar, colaborar y facilitar la vida universitaria de nuestros Estudiantes. La aplicación Mi Escuela, tiene como fin, no solo facilitar la comunicación del estudiantado con la Escuela de ingeniería informática, sino que también tiene como función otorgar tanto a pertenecientes de Docencia como de Extensión una aplicación Web de fácil manejo, concisa y con funciones tanto globales como específicas para cada usuario con la intención de un uso óptimo.

El dinamismo otorgado a la aplicación Mi Escuela tanto en su versión móvil como en la Web, permite su expansión a nuevas problemáticas que puedan ser solucionadas e involucrar a una porción más extensa de alumnos y de directivos, convirtiéndose posiblemente en el canal encargado de solucionar los baches presentes en la transmisión de un mensaje.